

GEZEENLERİN HAREKETİ

Gezegenlerle ilgili oyunun kurallarını dinleyelim.
Gezegenlere ait hareketi kurallarına uygun yapalım.



Merkür en hızlı gezegendir.
Yerimizde hızlıca koşalım.



Venüs diğer birçok gezegenin
tersine döner. Saat yönünün
tersinde 2 kere dönelim.



Dünya canlıların evidir.
Ellerimizi başımızın üzerinde çatı
gibi birleştirelim.



Mars'ta aktif volkanlar vardır.
4 kere zıplayalım.



Jüpiter en büyük gezegendir.
Kollarımızı iki yana açıp parmak
ucumuzda yükselelim.



Satürn halka sistemine sahip
gezegendir. Belimizi 6 kere
çevirelim.

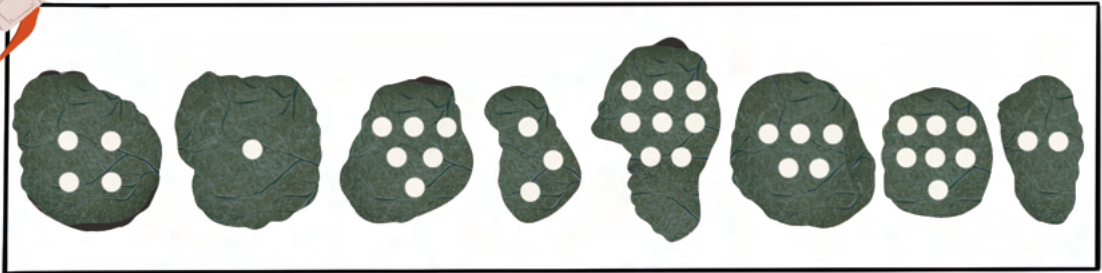


Uranüs kendi çevresinde yuvarlanan
gezegendir. Ellerimizi makara
hareketi yaparak 7 kere çevirelim.



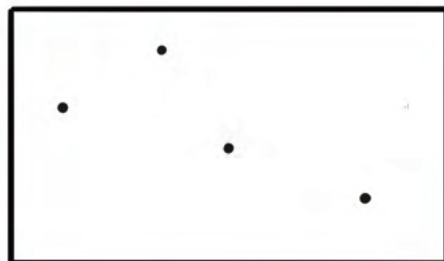
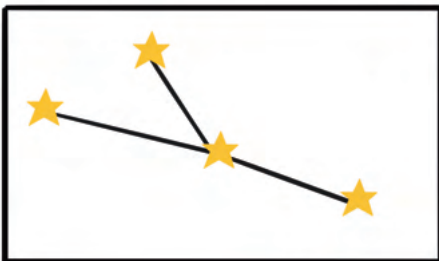
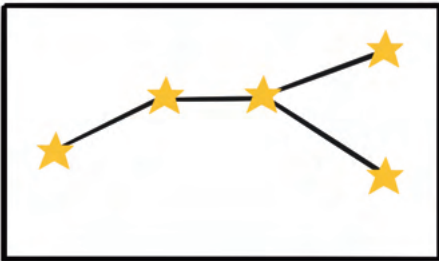
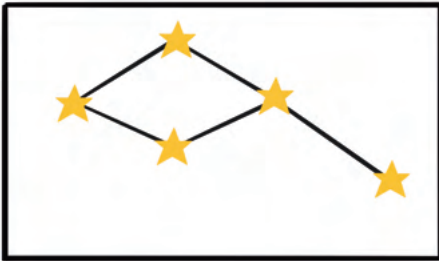
Neptün çok soğuk bir gezegendir.
Üşüme hareketi yapalım.

GÖK TAŞI VE GEZEĞENLER



Görselleri inceleyelim. Parmağımızı gök taşı şeridinin üzerinde sağa sola gezdirelim. "Dur!" yönergesine kadar parmağımızı hareket ettirelim. Parmağın hangi gök taşının üzerinde kaldı? Gök taşının üzerindeki noktaları sayalım, altına rakamı yazalım. Roketi, yazdığımız rakamın bulunduğu gezegene çizgiyle götürelim. O gezegenin hareketini hatırlayalım ve tekrar edelim.

TAKIMYILDIZLARI KODLAMA



Astronom (Gök bilimci) Aylın, bilimsel bir araştırma yapmak için teleskopla gökyüzündeki takımyıldızlarını inceliyor. İncelediği takımyıldızlarını panoya kodluyor. Takımyıldızlarını oluşturan çizgileri çizerek tamamlayalım.